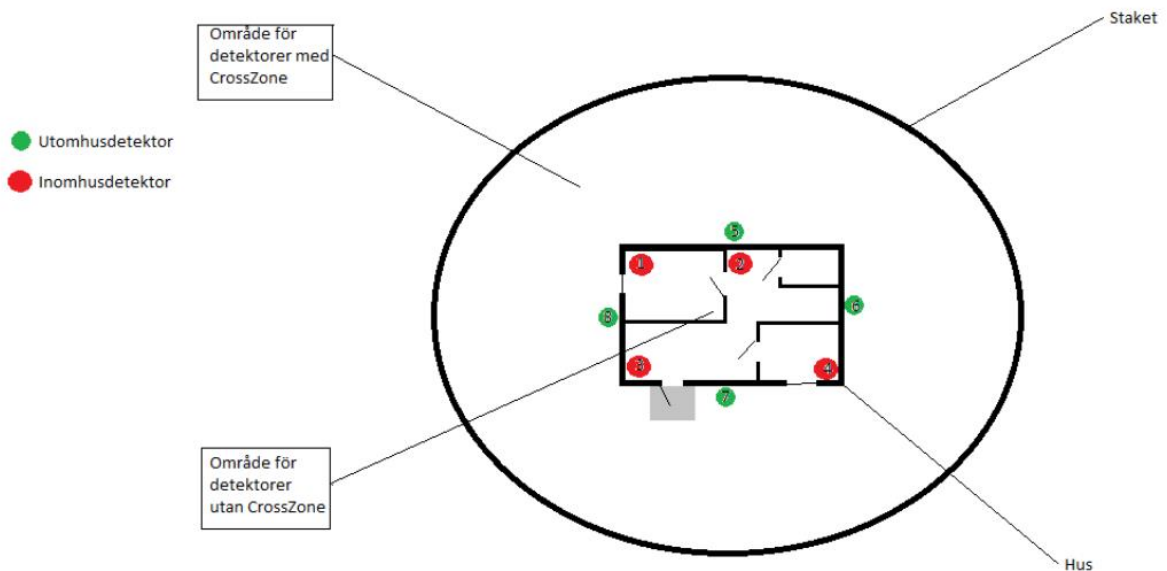


CrossZone – Nookbox



Om en detektor med attributet CrossZone blir påverkad händer tre saker.

- 1 - Siren ljuder enligt sirentimer
- 2 - CrossZoneTimer startar
- 3 - Larmkod "**First Trip**"(CID 693) skickas

Om ingen fler detektor med attributet CrossZone blir påverkad inom tid inställd för CrossZoneTimer skickas larmkod "**CrossZone trouble**"(CID378)

Om samma detektor blir påverkad igen innan CrossZoneTimer tagit slut så startar CrossZoneTimer och sirentimer om, ingen larmkod skickas.

Om en annan detektor med attributet CrossZone blir påverkad inom CrossZoneTimer händer 4 saker.

- 1 - Siren ljuder enligt sirentimer
- 2 - CrossZonetimer startar om
- 3 - Larmkod "**Burglar**"(130) skickas för alla påverkade detektorer
- 4 - Larmkod "**Burglar Verified**"(CID 139) skickas

När CrossZoneTimer löper ut skickas larmkod "**CrossZoneTimeout**"(CID 694)

CrossZone funktionen är inhiberad under in och utpasseringstiden.